

TSNインターンの1週間(5日間)

インターンで体験
できること!

	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
10/17 (月)	WELCOME		Gitlab	Matterhost	REDMINE	お昼休み 12:15~13:00	AGILE	Waterfall	設計	設計	設計
10/18 (火)	業務紹介	環境構築	設計	仕様書	設計	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)
10/19 (水)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)
10/20 (木)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)
10/21 (金)	プログラミング (開発)	プログラミング (開発)	テスト	成果発表	成果発表	成果発表	成果発表	成果発表	成果発表	成果発表	成果発表

1. システム開発の上流工程から設計・開発・テストと一連の流れを体験。

2. チーム開発のツールや仕組みを学び、現場での助け合いの大切さを体験。

3. UML (ユースケース図、ER図など) の設計を体験。

4. ASP.NET MVC による、最新のオブジェクト指向WEBアプリ

5. インターンの最後には成果発表を行います。
 1. 成果物の発表
 2. 学んだこと (失敗した経験やどう工夫して改善したかなど)
 3. 人前で自分たちの作ったシス

- ・分からないことはどんどん聞きましょう! 質問することは簡単でかつとても役立つスキルです!
- ・適度に休憩しましょう! 休憩のタイミングはこちらでも用意しています!
- ・今後の学生生活、社会人生活のためになるものを何か一つでも得られるよう意識し、取り組みましょう!

